

Line Throw

Sofern wir keine Zeitverzögerungen haben, werden wir am Samstag unmittelbar nach Wettkampfbende (ca. 16.30 Uhr) im Wettkampfbecken wieder „Line Throw“ anbieten.



Auf der nächsten Seite findet ihr die kompletten Regeln in englischer Sprache samt einigen deutschen Erläuterungen.

Anmeldeschluss ist am Freitag, 23.06.2023 um 22.00 Uhr im Orgabüro.

Pro Gliederung darf auf jeden Fall ein 2er-Team teilnehmen. Die Wertung erfolgt altersklassenübergreifend, aber **nach Geschlechtern getrennt**. (Gemischte Teams gelten als männlich.)

Anmerkung: Für die bayerische Landesrekordliste werden nur gleichgeschlechtliche Teams berücksichtigt. Siehe Rekordliste.

Ihr könnt gerne auch mehr Teams melden, die dann starten dürfen, wenn die anderen Gliederungen weniger Teams melden als gedacht.

Bitte nummeriert eure Teams deswegen entsprechend durch. Wir werden eure Teams in der Reihenfolge eurer Nummerierung zulassen.

Anmeldung für Line Throw

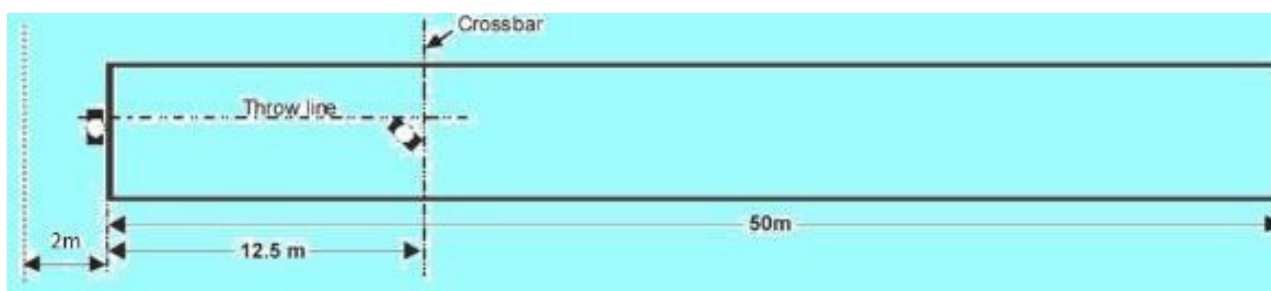
Bayerische Mehrkampf-Meisterschaften 2023

Gliederung:	<input type="text"/>	m/w <input type="checkbox"/>	Nr. <input type="checkbox"/>
-------------	----------------------	---------------------------------	---------------------------------

Werfer*in:	Name <input type="text"/>	m/w <input type="checkbox"/>	Jg. <input type="checkbox"/>
------------	------------------------------	---------------------------------	---------------------------------

Verunglückte*r:	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-----------------	----------------------	--------------------------	--------------------------

Line Throw



ILS Competition Rulebook 2023 Edition	deutsche Erläuterungen
S3.14.1 Event description	
In this 45-second event, the competitor throws an unweighted line from a throw zone on the edge of the pool to a fellow team member located in the water on the near side of a crossbar located 12.5m distant. The competitor pulls this "victim" back to the finish wall/edge of the pool.	In dieser 45-Sekunden-Disziplin wirft ein Teilnehmer eine Leine zu einem Verunglückten in 12,5m Entfernung und zieht ihn zur Beckenwand zurück.
A. Throw zone: The throw zone is the area bounded by each team's allotted lane. It extends from the vertical edge of the pool wall to the front of a team's lane and is defined at the sides by an unmarked extended line in the middle of the lane ropes on each side of a team's lane and to the edge of the pool deck or raised platform. The back line of the throw zone does not need to be marked but a minimum of 2.0m is required beyond the vertical edge of the pool wall to allow for an unimpeded throw and the haul in.	Wurfzone: Bahnenbreite, am Beckenrand mindestens 2 m nach hinten.
Note 1: For the purposes of judging competitors are still required to remain within their lane. However, the focus is not on the placement of feet on a line but, rather, not interfering with any other team in an event.	
Note 2: While not a compulsory requirement, to ensure a clear area for the throw and the victim haul in, a line on the ground, or temporary rope or tape barrier may be placed approximately 2.0m behind the vertical edge of the pool wall. Backward movement by the competitor within this area would not be regarded as a disqualification.	
B. The start: On the first whistle, competitors (i.e., thrower and victim) prepare for the start. The "thrower" holds only one end of the throw line in one hand. The "victim" takes the other end of the line, enters the water, and proceeds to the crossbar. The line is then extended between the victim and the thrower. The surplus line can be left on either side of the cross bar and, if extended beyond the 12.5m crossbar mark, the surplus line may be passed either over or under the crossbar.	Start: Nach dem ersten langen Pfiff: Der Werfer hält ein Ende der Leine in der Hand. Der Verunglückte nimmt das andere Ende und geht ins Wasser zur Querstange. Die Leine wird komplett ausgelegt zwischen Werfer und Verunglücktem.
No practice throws are permitted prior to the start.	Übungswürfe sind nicht erlaubt.
At the second whistle, throwers take their positions for the start without undue delay. When all competitors have assumed their starting positions, the Starter shall give the command "Take your marks". When all throwers and victims are stationary, the Starter gives the acoustic starting signal.	Zweiter langer Pfiff: Starthaltung einnehmen.
C. Starting position: The thrower stands in the throw zone facing the victim, motionless with heels and/or knees together and arms straight down and beside the body. The end of the throw line is held in one hand.	Starthaltung für den Werfer: Blick zum Verunglückten, bewegungslos, Fersen und/oder Knie zusammen, Arme nach unten gestreckt. Das Ende der Leine in einer Hand.
The victim is located on the near side of the rigid crossbar in their allotted lane. The victim has contact with the throw line and grasps the crossbar with one or two hands.	Starthaltung für den Verunglückten: Kontakt zur Querstange und zur Leine (wahlweise mit einer Hand oder beiden Händen)
D. On an acoustic starting signal: The thrower shall retrieve the line, throw it back to the victim (who grasps it), and pull the victim through the water until the victim touches the finish wall/edge.	Nach dem Startsignal: Der Werfer holt die Leine ein, wirft sie zum Verunglückten (der die Leine ergreift) und zieht diesen bis zum Anschlag zur Beckenwand.
E. Victims may only grasp the line if it is a "fair throw". A fair throw is one that a victim is able to grasp the throw line with their hand but only within their designated lane either in front or behind the crossbar. The lane marker is not "within the lane".	Der Verunglückte darf die Leine nur innerhalb seiner Bahn (vor oder hinter der Querstange) ergreifen. Die Trennleine gilt als außerhalb.
As long as victims remain entirely within their designated lane and they do not release their grasp on the crossbar, they may use their foot or other part of the body to manoeuvre the throw line within their lane to a position where they can grasp the line with their hand.	Innerhalb der eigenen Bahn darf die Leine z. B. auch mit einem Fuß „geangelt“ werden, um sie dann mit der Hand zu ergreifen. Die Querstange darf aber erst losgelassen werden, wenn die Leine mit einer Hand ergriffen wurde.
The victim can slide their hand anywhere along the crossbar but must be grasping the crossbar when touching the line with any part of their body and when grasping the line.	Der Verunglückte kann seine Hand an der Querstange bewegen, aber er muss diese festhalten wenn er die Leine mit einem Körperteil berührt und ergreift.
There is no penalty for pulling on the rigid crossbar while attempting to reach the throw line.	Bitte lasst unsere Hindernisse ganz! Danke.
Note: The victim may release their contact with the crossbar after the starting signal without penalty, but they must be grasping the crossbar with their hand when using any part of their body to gather or to grasp the line with the other hand.	Der Verunglückte muss Kontakt zur Querstange mit einer Hand haben, wenn er die Leine z. B. mit einem Fuß "angelt" bzw. beim Ergreifen der Leine mit der anderen Hand.
F. Pull through the water: While being pulled to the edge, victims must be on their front grasping the throw line with both hands. Victims may not "climb" the throw line hand-over-hand. For safety reasons, victims may release the line with one hand for the sole purpose of touching the wall/edge. This will not result in disqualification.	Der Verunglückte wird auf dem Bauch mit beiden Händen an der Leine zur Beckenwand gezogen. (Eine Mithilfe durch Beinbewegung ist erlaubt.) Ein "Klettern" an der Leine ist nicht erlaubt. Aus Sicherheitsgründen darf zum Anschlag an der Beckenwand eine Hand von der Leine gelöst werden (ohne sich dabei an der Leine vorzuschieben).
Victims may wear swim goggles.	Die Verunglückten dürfen Schwimmbrillen tragen.
G. Throwers who exit their throw zone while pulling the victim shall be disqualified. Throwers must not interfere with other teams or use the space allocated to an adjoining lane. This can be demonstrated by the thrower maintaining at least one foot wholly within the inside edge of their throw zone, either on the ground or in the air above their throw zone. Any part of the thrower's feet may cross over the front of the "pool edge" in their throw zone without penalty.	Werfer, die die Wurfzone während des Ziehens oder vor dem Abpfiff verlassen, werden disqualifiziert. Mindestens ein Fuß des Werfers muss während des kompletten Wettkampfes in der Wurfzone entweder auf dem Boden oder in der Luft über der Wurfzone bleiben. Der Fuß darf über den Beckenrand ins Schwimmbecken ragen ohne Disqualifikation.
Note 1: The Line Thrower must haul in their victim using their arms and are not permitted to walk or run with the throw line grasped in their hands or held around any part of their body or to deliberately walk backwards while hauling in the victim to the finish wall.	
Note 2: If there is a line on the ground, or a temporary rope or tape barrier placed approximately 2.0m behind the vertical edge of the pool wall, any backward movement by the competitor within this area would not be regarded as a disqualification.	
H. Throwers may reach to retrieve a line dropped outside the throw zone as long as there is no interference with another competitor (as defined above). Throwers who enter (or fall into) the water shall be disqualified.	Eine verlorene Leine darf wieder geholt werden (solange mindestens ein Fuß in der Wurfzone verbleibt). Der Werfer darf das Wasser nicht betreten.
I. To avoid any possible interference with other lanes, the victim may not exit the water and is to remain in their lane. The team will be disqualified if they attempt to climb out of the water beyond their waist or sit on the pool edge or lane rope before the acoustic signal is given by the delegated official for the completion of the race.	Der Verunglückte bleibt bis zur Beendigung des Laufes (Abpfiff nach 45 Sekunden) im Wasser auf der eigenen Bahn.
Similarly, the thrower is not to interfere with any other teams in the event caused by not remaining within their allotted throw zone until the event completion signal is given by the delegated official for the completion of the race.	Der Werfer bleibt bis zur Beendigung des Laufes (Abpfiff nach 45 Sekunden) innerhalb der Wurfzone der eigenen Bahn.
J. Time limit: Throwers must make a fair throw and pull the victim to the finish wall/edge within 45 seconds.	Der Werfer darf innerhalb von 45 Sekunden so häufig werfen, wie er möchte.
Throwers who fail to get the victim to the finish wall/edge before the 45-second acoustic completion signal shall be designated as "Did Not Finish" (DNF).	Wenn der Werfer seinen Verunglückten nicht innerhalb von 45 Sekunden ins Ziel an die Wand zieht, wird das Team mit „Did not Finish“ (DNF) vermerkt.
S2.10 COMPETITION ATTIRE	
J. Competitors shall not wear footwear in competition events unless otherwise specified in the event description or at the discretion of the Chief Referee based on conditions.	Das Tragen von Schuhen o. Ä. ist nicht erlaubt.
S3.1 GENERAL CONDITIONS FOR POOL COMPETITION	
H. Taking assistance from any pool fittings (e.g., lane ropes, steps, drains or underwater hockey fittings) is not permitted (DQ17, DQ24).	Ein Abstützen am Startblock o. Ä. ist nicht erlaubt.